

# BOL INSURGENTES

## TORNEO DE CUARTETAS

JUEVES 20:00 hs.

### REGLAMENTO TORNEO LIX

VIGENTE A PARTIR DEL JUEVES 25 DE ENERO DE 2024

Regla	FECHAS:
<b>1</b>	SE JUGARAN 14 SESIONES, LA ULTIMA SESION (FINAL) SE JUGARA POR POSICIONES. FECHA DE INICIO JUEVES 23 DE JUNIO DE 2022
<b>2</b>	LOS TIROS DE CALENTAMIENTO INICIARAN A LAS 20:00 HORAS.
MODALIDAD:	
<b>3</b>	SE JUGARA A RITMO DE CUARTETAS; ( FEMENILES, VARONILES O MIXTAS.). 16 EQUIPOS
COSTO DEL TORNEO Y PUNTO EXTRAORDINARIO POR PAGO INSCRIPCION:	
<b>4</b>	<b>INSCRIPCIÓN \$300.00</b> POR JUGADOR (FAVOR DE HACER PAGO EN EFECTIVO). <b>SE OTORGARA 1 PUNTO POR CADA JUGADOR</b> DE LA CUARTETA QUE CUBRA LA INSCRIPCION DENTRO DE LA PRIMERA SESION. <b>POSTERIORMENTE DEBERAN REALIZARSE PAGO YA NO SE OTORGARAN LOS PUNTOS DE LOS JUGADORES QUE NO HAYAN CUBIERTO LA INSCRIPCION.</b>
<b>5</b>	<b>COSTO SESION SERA DE \$300.00 POR JUGADOR.</b>
PUNTOS POR SESION (6):	
<b>6</b>	4 PUNTOS (UNO POR CADA LINEA Y OTRO POR EL TOTAL).
<b>7</b>	1 PUNTO POR EL PAGO TOTAL DE LA CUARTETA

Regla	TIROS Y SERIES:
SUPLENTE:	
<b>26</b>	EL O LOS SUPLENTE REGISTRADOS PARA PODER JUGAR LA SESIÓN 13 (SEMIFINAL) DEBERA DE TENER POR LO MENOS 3 LINEAS JUGADAS EN EL TORNEO QUE SE ESTE LLEVANDO A CABO.
<b>27</b>	PARA PODER JUGAR LA FINAL LOS SUPLENTE O TITULARES DEBERAN DE TENER JUGADAS 9 LINEAS .
<b>28</b>	NINGUN JUGADOR SUPLENTE SE PUEDE TOMAR COMO CIEGO, SOLAMENTE LOS JUGADORES TITULARES, Y DEBE DE CONSIDERARSE EL JUGADOR TITULAR CON MÁS LINEAS JUGADAS, DISMINUYENDOLE 10 PINOS A SU PROMEDIO Y SUMANDO SU HP, EL TOTAL NO DEBERA DE EXCEDER DE 210 PINOS.
<b>29</b>	JUGADORES QUE HAYAN SIDO TITULARES EN EL TORNEO INMEDIATO ANTERIOR Y QUE EN EL SIGUIENTE PASEN A SER SUPLENTE TENDRAN TOPADO EL HP CONSIDERANDO EL GRUPO DONDE SE ENCONTRABAN CLASIFICADOS Y EN CASO DE QUE HAYAN DESCENDIDO O ASCENDIDO SE TOMARA EL HP DEL GRUPO A DONDE LE HUBIERA CORRESPONDIDO JUGAR COMO MAXIMO A CONSIDERAR.
<b>30</b>	A LOS JUGADORES QUE HAYAN PARTICIPADO EN ALGUNO DE LOS TORNEOS ANTERIORES (ULTIMOS 2) Y HAYAN ESTADO CLASIFICADOS EN LA CATEGORIA "A", Y ESTEN COMO SUPLENTE EN ALGUN EQUIPO TENDRAN COMO MAXIMO UN HP DE 20 PINOS.
<b>31</b>	LOS TIROS Y SERIES POR EQUIPOS DEBERAN DE REALIZARSE EN ENFRENTAMIENTO CON OTRO EQUIPO, EN CASO DE QUE SE REALICE ANTE UN EQUIPO AUSENTE O CONTRA EL CIEGO, NO SE CONSIDERARA PARA ESTOS EFECTOS.
<b>32</b>	PARA EL CASO DE QUE 2 O MAS JUGADORES REALICEN EN LA MISMA SESIÓN UN TIRO MAYOR, SE DETERMINARA COMO GANADOR AQUEL QUE LO HAYA REALIZADO PRIMERO, ES DECIR, SE REVISARA LA HOJA DE RESULTADOS Y SE PRECISARA EN QUE LINEA LO TIRO CADA UNO.
PREMIACIÓN:	
EQUIPOS:	

<b>8</b>	1 PUNTO POR LA ASISTENCIA DEL EQUIPO COMPLETO	<b>33</b>	SE PREMIARA A LOS EQUIPOS QUE QUEDEN DENTRO DE LOS 4 PRIMEROS LUGARES DE CADA UNO DE LOS GRUPOS "A" y "B"										
<b>HANDICAP Y CLASIFICACIÓN JUGADORES NUEVO INGRESO:</b>		<b>34</b>	SE PREMIARA AL EQUIPO QUE REALICE EL TIRO MAYOR CON VENTAJA NO HAY EMPATES.										
<b>9</b>	JUGADORES QUE HAYAN PARTICIPADO EN EL TORNEO ANTERIOR, JUGARAN 3 SESIONES (9 LINEAS) CON EL HP CON EL QUE LO CONCLUYERON EL TORNEO ANTERIOR.	<b>35</b>	SE PREMIARA AL EQUIPO QUE REALICE LA SERIE MAYOR CON VENTAJA. NO HAY EMPATES.										
<b>10</b>	JUGADORES SUPLENTES QUE HAYAN PARTICIPADO EN EL TORNEO ANTERIOR Y QUE ACUMULARON MINIMO 9 LINEAS EN DICHO TORNEO, SE APLICARA EN LA PRIMER SESION EN LA QUE JUEGUEN DEL SIGUIENTE TORNEO, CALCULANDOSELES UN NUEVO HP DE ACUERDO A LO QUE TIREN EN ESA SESIÓN.	<b>36</b>	LOS PREMIOS PARA TIRO Y SERIE POR EQUIPOS SERAN LOS PRIMEROS QUE SE REALICEN, NO HABRA EMPATES.										
<b>11</b>	JUGADORES DE NUEVO INGRESO O JUGADORES QUE HAYAN PARTICIPADO COMO SUPLENTES Y NO COMPLETARON 9 LINEAS EN EL TORNEO ANTERIOR, EL HP MAXIMO PARA 1A SESION SERA, HOMBRES 30 PINOS Y MUJERES 40, UNA VEZ CONCLUIDA LA SESIÓN SE CALCULARA SU HP.	<b>37</b>	EL CRITERIO DE DESEMPATE PARA LOS EQUIPOS ES EL SIGUIENTE: <b>1) PUNTOS, 2) PINOS CON VENTAJA, 3) SERIE MAYOR, 4) TIRO MAYOR, 5) PUNTUACION GLOBAL EN SU(S) ENFRENTAMIENTO(S) Y 6) PINOS TOTALES EN SU(S) ENFRENTAMIENTO(S)</b> , EN CASO DE PERSISTIR EL EMPATE, SE RESOLVERA ENTRE LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS INVOLUCRADOS Y EL ORGANIZADOR DEL TORNEO.										
<b>12</b>	JUGADORES DE NUEVO INGRESO INSCRITOS Y QUE POR ALGUNA CAUSA NO PARTICIPEN EN LA 1a. SESIÓN, EL EQUIPO AL QUE PERTENEZCA CONSIDERARA UN CIEGO DE "190" PINOS NETOS.	<b>38</b>	EN CASO DE QUE UNO O MAS EQUIPOS TENGAN ADEUDOS QUE ESTEN AFECTANDO EL FONDO DE PREMIACION, YA SEA PORQUE ABANDONARON EL TORNEO SIN CONCLUIRLO O NO LLEGUEN A CUBRIR SUS ADEUDOS ESTANDO PARTICIPANDO, LOS MONTOS DE LOS PREMIOS SE AJUSTARAN EN LA PROPORCION DE LA AFECTACION QUE SE TENGA EN EL FONDO DE PREMIACION, Y LOS EQUIPOS QUE TENGAN ADEUDOS PARA PODER PARTICIPAR EN EL SIGUIENTE TORNEO DEBERAN CUBRIRLOS O EN SU CASO YA NO PODRAN PARTICIPAR.										
<b>13</b>	JUGADORES DE NUEVO INGRESO SERAN CLASIFICADOS AL COMPLETAR 9 LINEAS EN EL GRUPO INDIVIDUAL DE ACUERDO AL PROMEDIO ALCANZADO EN ESE MOMENTO: <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="background-color: red; color: white; text-align: center;"><b>GRUPO</b></td> <td style="background-color: blue; color: white; text-align: center;">PROMEDIO PARA CLASIFICAR A JUGADORES NUEVOS (9 LINEAS JUGADAS)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>A</b></td> <td style="text-align: center;">De 195 en adelante</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>B</b></td> <td style="text-align: center;">De 185 a 194.9</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>C</b></td> <td style="text-align: center;">De 175 a 184.9</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>D</b></td> <td style="text-align: center;">Hasta 174.9</td> </tr> </table>	<b>GRUPO</b>	PROMEDIO PARA CLASIFICAR A JUGADORES NUEVOS (9 LINEAS JUGADAS)	<b>A</b>	De 195 en adelante	<b>B</b>	De 185 a 194.9	<b>C</b>	De 175 a 184.9	<b>D</b>	Hasta 174.9	<b>Regla</b>	<b>TIROS Y SERIES:</b>
<b>GRUPO</b>	PROMEDIO PARA CLASIFICAR A JUGADORES NUEVOS (9 LINEAS JUGADAS)												
<b>A</b>	De 195 en adelante												
<b>B</b>	De 185 a 194.9												
<b>C</b>	De 175 a 184.9												
<b>D</b>	Hasta 174.9												
<b>14</b>	EL HP SE CALCULARA CONSIDERANDO EL 80% DE LA DIFERENCIA ENTRE 210 Y EL PROMEDIO DE LAS LINEAS JUGADAS EN LA SESION.	<b>INDIVIDUALES:</b>											
<b>15</b>	EL HP MAXIMO PARA EL TORNEO SERA DE 45 PARA HOMBRES Y 65 PARA MUJERES.	<b>39</b>	SE PREMIARA A LOS 3 PRIMEROS LUGARES POR CATEGORIA "A", "B", "C", "D".										
<b>16</b>	JUGADORES DE 60 AÑOS TENDRAN 2 PINOS ADICIONALES DE HP.	<b>40</b>	SE PREMIARAN LOS TIROS Y SERIES NETAS DE CADA CATEGORIA, NO EXISTE EMPATE, GANA EL QUE REALICE PRIMERO EL TIRO O SERIE.										
<b>17</b>	JUGADORAS DE 55 AÑOS TENDRAN 2 PINOS ADICIONALES DE HP.	<b>41</b>	PARA TENER DERECHO A PREMIACION INDIVIDUAL EL JUGADOR DEBERA TENER COMO MINIMO EL " 79% " DE LAS LINEAS JUGADAS ( 33 LINEAS ) Y PARA LOS TIROS Y SERIES EL " 70% " ( 29 LINEAS JUGADAS )										
<b>INGRESO DE EQUIPOS UNA VEZ INICIADO EL TORNEO:</b>		<b>42</b>	EN CASO DE QUE EXISTA EMPATE EN PROMEDIO AL FINALIZAR EL TORNEO, EL CRITERIO DE DESEMPATE SERAN LAS LINEAS JUGADAS Y EN CASO DE CONTINUAR EL EMPATE, SE TOMARAN EN CUENTA LA SERIE (SIN HP) MAS ALTA LOGRADA DURANTE EL TORNEO; DE CONTINUAR EL EMPATE, SE REVISARA LA SESIÓN EN LA QUE ESTA HAYA SIDO REALIZADA GANANDO QUIEN LA HAYA REALIZADO PRIMERO.										
<b>18</b>	SE PERMITIRA LA ENTRADA DE ALGUN EQUIPO AL TORNEO CUANDO ESTE HAYA COMENZADO.	<b>43</b>	HABRA RECONOCIMIENTOS PARA LOS 2 PRIMEROS JUEGOS PERFECTOS "300" Y/O PRIMER JUEGO PERFECTO Y PRIMER "800".										

<b>19</b>	EL EQUIPO QUE INGRESE DEBERA PAGAR EL FONDO DE PREMIACION DE LAS SESIONES QUE NO JUGARON, Y LA INSCRIPCION PARA TENER DERECHO A PREMIACION POR EQUIPOS.
<b>20</b>	EQUIPO QUE INGRESE CUANDO EL TORNEO HAYA COMENZADO, SE LE DARAN TRES ( 3 ) PUNTOS POR CADA SESION NO JUGADA Y A LOS JUGADORES SE LES AJUSTARA LAS LINEAS Y LOS PINOS EN LA PRIMERA SESION QUE JUEGUEN.
<b>ABANDONO DE EQUIPO DEL TORNEO:</b>	
<b>21</b>	NO SE BONIFICARA CANTIDAD ALGUNA AL EQUIPO O EQUIPOS QUE ABANDONEN EL TORNEO EN CUALQUIER SESION PARA NO AFECTAR EL FONDO DE PREMIACION"
<b>GRUPOS:</b>	
<b>22</b>	<b>EQUIPOS:</b> SE CONFORMARAN 2 GRUPOS DE 8 EQUIPOS CADA UNO, PREMIANDOSE A LOS 4 PRIMEROS LUGARES DEL TORNEO DE CADA GRUPO.
<b>23</b>	<b>INDIVIDUAL:</b> HABRA 4 GRUPOS INDIVIDUALES CLASIFICANDO A LOS JUGADORES DE NUEVO INGRESO AL MOMENTO DE COMPLETAR 9 LINEAS JUGADAS.
<b>SUPLENTES:</b>	
<b>24</b>	CADA EQUIPO PODRA REGISTRAR HASTA 2 SUPLENTES, EL REGISTRO DEBERA DE REALIZARSE A MAS TARDAR EN LA FECHA 7 ANONTANDO EL NOMBRE DE CADA SUPLENTE EN LA HOJA DE ANOTACIÓN, EL CAMBIO DE ALGUN SUPLENTE DEBERA REALIZARSE A MAS TARDAR EN LA FECHA 7.
<b>25</b>	UN SUPLENTE QUE HAYA JUGADO EN ALGUN EQUIPO DENTRO DEL TORNEO NO PODRA JUGAR COMO SUPLENTE EN OTRO EQUIPO A MENOS QUE EL EQUIPO DONDE JUGO ANTERIORMENTE LO HAGA DEL CONOCIMIENTO AL ORGANIZADOR.

<b>JUEGO (CONTINUA)</b>	
<b>51</b>	JUGADORES QUE PARTICIPEN ( SELECCIONADOS POR SU ASOCIACION ) EN ALGUN TORNEO NACIONAL ó INTERNACIONAL DE CUALQUIER FUERZA ( 1era., 2da. 3era. FUERZA Y SENIOR ) AVALADOS POR LA " FEMEBÓ " JUGARAN CON SU PROMEDIO COMPLETO MAS SU HDCP, SIEMPRE QUE NO REBASE EL TOPE DE " 210 " Y HASTA POR 2 SESIONES CONSECUTIVAS, GANARAN EL PUNTO DE ASISTENCIA PERO NO SE SUMARAN ESAS LINEAS A SU INDIVIDUAL.

<b>RECLASIFICACIONES:</b>	
<b>44</b>	LOS 3 JUGADORES PREMIADOS DE CADA CATEGORIA PASARAN AL GRUPO SUPERIOR SIGUIENTE.
<b>45</b>	LOS 3 ULTIMOS LUGARES QUE TENGAN POR LO MENOS EL 79% DE LINEAS JUGADAS (33) DESCENDERAN AL GRUPO INFERIOR SIGUIENTE, DE LO CONTRARIO PERMANECERAN EN EL GRUPO DONDE SE ENCUENTREN CLASIFICADOS.
<b>46</b>	LOS 3 JUGADORES PREMIADOS DE CADA CATEGORIA PASARAN AL GRUPO SUPERIOR SIGUIENTE.
<b>47</b>	LOS 3 ULTIMOS LUGARES QUE TENGAN POR LO MENOS EL 79% DE LINEAS JUGADAS (33) DESCENDERAN AL GRUPO INFERIOR SIGUIENTE, DE LO CONTRARIO PERMANECERAN EN EL GRUPO DONDE SE ENCUENTREN CLASIFICADOS.
<b>JUEGO:</b>	
<b>48</b>	SI UN JUGADOR LLEGA TARDE, PODRA JUGAR ESA LINEA, SIEMPRE Y CUANDO EL EQUIPO CONTRARIO NO HAYA CERRADO LA CUARTA ENTRADA Y DICHO EQUIPO ESTE COMPLETO, SI TAMPOCO ESTA COMPLETO, ENTONCES SE PRECISARA QUE LOS EQUIPOS DE LAS MESAS CONTIGUAS ESTEN COMPLETOS Y NO HAYAN CERRADO LA 4A. ENTRADA, SI YA CERRARON LA CUARTA ENTRADA ALGUNO DE ELLOS, TENDRA QUE ESPERAR HASTA LA PROXIMA LINEA PARA PODER ENTRAR A JUGAR.
<b>49</b>	LOS EQUIPOS Y JUGADORES QUE FALTEN TENDRAN QUE PAGAR LA SESION ó LAS QUE LLEGARAN A FALTAR, CUBRIENDO ESTAS LA SIGUIENTE SESION QUE ASISTAN, ESTO CON LA FINALIDAD DE QUE EL FONDO DE PREMIACIÓN NO SE AFECTE ADEMÁS DEBEMOS PAGAR AL BOLICHE EL 100% DE LAS LINEAS DEL TORNEO SE JUEGUEN O NO.
<b>50</b>	SI UN JUGADOR TITULAR FALTA Y NO ES CUBIERTO POR ALGUN SUPLENTE SE TOMARA SU PROMEDIO MENOS " 10 " PINOS MAS SU HDCP. Y NO DEBE REBASAR " 210 " QUE ES EL TOPE Y LA CIFRA DEBE ENCERRARSE EN UN CIRCULO.

<b>Regla</b>	<b>JUEGO (CONTINUA)</b>
<b>65</b>	LA ASISTENCIA SE GANA SI EL EQUIPO ESTA COMPLETO, YA SEA CON TITULARES ó CON TITULARES Y SUPLENTES, TAMBIEN CON SU HOJA DE VACIADO COMPLETAMENTE LLENA Y FIRMADA POR LOS CAPITANES DE AMBOS EQUIPOS, Y POR ULTIMO, EL EQUIPO DEBERA TENER CUANDO MENOS ( 10 ) LINEAS JUGADAS, DE LAS ( 12 ) ESTABLECIDAS PARA CADA SESION, SI NO SE CUMPLE CON ESTOS REQUISITOS, PERDERAN EL PUNTO DE ASISTENCIA.
<b>66</b>	QUEDA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO LOS TRATOS ENTRE EQUIPOS Y JUGADORES RESPECTO A LOS RESULTADOS DE SU ENFRENTAMIENTO, ESTO DEBERA DE SER AVALADO Y APROBADO POR LOS CAPITANES DE TODOS LOS EQUIPOS O POR LO MENOS CONTAR CON LA MAYORIA EN SU APROBACION.

<b>52</b>	SI FALTA ALGUN EQUIPO COMPLETO A LA SESION POR CUALQUIER CAUSA PARA PODER GANAR LOS PUNTOS QUE CONSIGA CON SUS MUERTOS TIENE QUE JUGAR POR LO MENOS UNO DE LOS SUPLENTES REGISTRADOS, O SI ES EL CASO CON LOS DOS SUPLENTES Y CON EL MUERTO DE UNO DE LOS TULARES, SEGÚN EL CASO Y DEBERAN CONSIDERAR AL O LOS TITULARES QUE MAS LINEAS TENGAN JUGADAS EN EL TORNEO, SI NO FUERA ASI, SOLO GANARA EL PUNTO DE PAGO, SI ESTE LO REALIZAN.
<b>53</b>	ES OBLIGACION DEL JUGADOR QUE VA A TIRAR EL RESPETAR UNA MESA A LA IZQUIERDA Y UNA MESA A LA DERECHA.
<b>54</b>	CUANDO SE JUEGUE CON LINEA DE FOUL Y ALGUN JUGADOR TRASPASE LA LINEA Y/O PISE ALGUNA DE LAS CANALES SE DEBERA CONSIDERAR ANOTAR EN EL TABLERO DICHO FOUL, EN CASO DE QUE NO SE ENCUENTRE PRENDIDO Y SE LLEGARA A PRESENTAR LO ANTES SEÑALADO EL TIRO SERA VALIDO.
<b>55</b>	SI UN JUGADOR TIRA Y SU " PIÑA ESTA INCOMPLETA " NO SE REPETIRA EL TIRO A MENOS QUE ALGUIEN DE LA MESA DE JUEGO O DE CUALQUIER OTRA PISTA ALERTE DE ESTA SITUACION, ENTONCES SE REPETIRA EL TIRO.
<b>56</b>	SI UN JUGADOR SE EQUIVOCA DE PISTA AL REALIZAR SU SIGUIENTE TIRO, ESTE DEBERA CANCELARSE Y DEBERA REALIZARLO NUEVAMENTE EN LA MESA QUE LE CORRESPONDA.
<b>57</b>	NINGUN JUGADOR DEBERA HACER TIROS DE CALENTAMIENTO CUANDO ESTOS SE HAN TERMINADO, IGUALMENTE QUEDA PROHIBIDO HACER TIROS DE PRACTICA A LA HORA QUE FINALIZA LA PRIMERA Y SEGUNDA LINEA, ESTO ES DEBIDO A QUE EL BOLICHE COBRARIA LOS TIROS REALIZADOS COMO LINEAS COMPLETAS.
<b>58</b>	EN CASO DE QUE LA MAQUINA ACOMODADORA DE LOS PINOS DERRIBE 1 O MAS PINOS AL MOMENTO DE LEVANTARLOS Y ACOMODARLOS PARA EL SIGUIENTE TIRO FORZOSAMENTE DEBERAN LOS CAPITANES O JUGADORES DE ESAS MESAS SOLICITAR A PERSONAL DEL BOLICHE QUE REALICEN EL LAVANTAMIENTO DE DICHOS PINOS PARA REALIZAR EL TIRO CORRESPONDIENTE, QUEDA PROHIBIDO EL ACUERDO ENTRE CAPITANES DE REALIZAR EL TIRO CON LOS PINOS QUE ESTUVIERAN DERRIBADOS Y SE CONSIDERARA EVALUAR CUALQUIER PROTESTA QUE REALICE ALGUN EQUIPO SI SE LLEGA A DAR CUENTA DE ESTA SITUACION, LA CUAL SE REVISARA Y EN SU CASO SE APLICARA LA CORRECCIÓN CORRESPONDIENTE.
<b>59</b>	EL CIEGO A VENCER ( O SEA UN EQUIPO QUE NO EXISTE ) PARA TODOS LOS EQUIPOS SERA DE " 760 " PINOS NETOS POR LINEA.

## HOJA DE RESULTADOS:

<b>67</b>	LOS CAPITANES DE EQUIPO DEBERÁN ENTREGAR LA HOJA DE VACIADO AL ORGANIZADOR DEBIDAMENTE REVISADA, COMPLETA, LEGIBLE Y FIRMADA. DICHAS HOJAS ESTARÁN SUJETAS A REVISIÓN DEL COMPILADOR QUIEN PODRÁ HACER LOS AJUSTES NECESARIOS PARA CORREGIR CUALQUIER ERROR O SITUACIÓN QUE NO CORRESPONDA A ESTA CONVOCATORIA. EN EL CASO DE QUE ALGUNA HOJA DE RESULTADOS SE EXTRAVÍE O NO LLEGUE A LAS MANOS DEL ORGANIZADOR, A AMBOS EQUIPOS SE LES CONTARA LA SESIÓN CON SUS CIEGOS AFECTANDO ASÍ EL RESULTADO DE LOS PINOS DERRIBADOS EN ESA SESIÓN, ASI COMO DE LOS PUNTOS DISPUTADOS.
<b>68</b>	ES OBLIGACION DE LOS CAPITANES O JUGADORES DE LOS EQUIPOS DE SEÑALAR DENTRO DE LAS HOJAS DE RESULTADOS SI SE DIERA EL CASO DE ALGUN JUGADOR QUE SE LESIONE DURANTE EL TRANSCURSO DEL JUEGO, ADEMÁS DE CONSIDERAR EL MUERTO AL 100% DEL PROMEDIO QUE TENGA EL JUGADOR LESIONADO O ENFERMO QUE YA NO PUEDA CONCLUIR EL JUEGO, ESTO CON EL OBJETO DE TENER EL CONOCIMIENTO DE LO SUCEDIDO Y APLICAR EN LOS RESULTADOS INDIVIDUALES DEL JUGADOR SOLAMENTE LA LINEA O LINEAS QUE HAYA PODIDO COMPLETAR.
<b>69</b>	CUALQUIER SITUACION QUE SE PRESENTE DENTRO DE LA COMPILACION SE LES PIDE DARLO A CONOCER AL ORGANIZADOR DEL TORNEO MAXIMO EN LA SIGUIENTE SESIÓN ANTES DE INICIAR EL JUEGO.
<b>PUNTO DE PAGO:</b>	
<b>70</b>	SE GANARA ESTE PUNTO CUANDO LA CUARTETA COMPLETA LO REALICE, SI ALGUN INTEGRANTE NO LO CUBRE EN ESA SESIÓN NO SE OTORGARA DICHO PUNTO E INDEPENDIENTEMENTE QUE DEBERA PAGARLO EN LA PROXIMA SESIÓN. EL CAPITAN DE CADA EQUIPO SERA EL RESPONSABLE EN QUE LOS INTEGRANTES DE SU EQUIPO CUBRAN EL PAGO DE FORMA PUNTUAL.
<b>71</b>	SI UN EQUIPO O ALGUN O ALGUNOS DE LOS INTEGRANTES NO REALIZAN EL PAGO EN LA SESION SIGUIENTE RESPECTO DEL ADEUDO QUE HAYA (N) TENIDO EN LA SESION ANTERIOR NO SE PERMITIRA SU PARTICIPACION HASTA QUE CUBRA EL ADEUDO QUE TENGA.
<b>COMPORTAMIENTO DE JUEGO</b>	

60	SOLO LOS CAPITANES DE EQUIPO ESTAN FACULTADOS PARA HACER LAS RECLAMACIONES, DURANTE LA SESION DE JUEGO Y VIGILAR LA DISCIPLINA DE SUS JUGADORES	72	LOS EQUIPOS QUE PARTICIPAN EN EL PRESENTE TORNEO DEBERAN EN TODO MOMENTO DE MANTENER UN COMPORTAMIENTO DE RESPETO Y CORDIALIDAD HACIA LOS INTEGRANTES DE CADA EQUIPO CON LA FINALIDAD DE QUE PREVALEZCA LA ARMONIA Y CORDIALIDAD EN EL TORNEO.
61	EN CASO DE FALLAS MECANICAS, EN UNA Ó MAS MESAS QUE NO PUDIERAN SER REPARADAS EN ESE MOMENTO POR CAUSAS DE FURZA MAYOR, SE REVISARA CON EL GERENTE DEL BOLICHE O GENTE A CARGO EN ESE MOMENTO DE LA ALTERNATIVA QUE LOS EQUIPOS AFECTADOS PUEDAN TERMINAR SU JUEGO EN ALGUNAS DE LAS PISTAS QUE TUVIERA EL BOLICHE DISPONIBLE EN ESE MOMENTO EN CUALQUIER DE LOS PISOS CON LOS QUE CUENTA, ESTO PREVIO ACUERDO DE ACEPTACION DE LOS CAPITANES, EN CASO DE NO ACEPTAR CONCLUIR EL JUEGO DE ESTA MANERA, SE PROCEDERIA A PROGRAMAR PREVIO ACUERDO ENTRE CAPITANES UNA SESIÓN OTRO DIA DE LA SEMANA O EL SIGUIENTE JUEVES ANTES DE INICIAR LA SESION SIGUIENTE PARA QUE LOS EQUIPOS PUEDAN COMPLETAR Y FINALIZAR SU JUEGO. UNA OPCION ADICIONAL A LA ANTERIORMENTE SEÑALADA SERIA QUE EL JUEGO LO REALIZARAN DE MANERA VIRTUAL DE ACUERDO A LO SIGUIENTE:	<b>DIVERSOS:</b>	
62	EN SU JUEGO DE LA SEMANA SIGUIENTE DE FORMA NORMAL CON EL EQUIPO QUE LES TOCARA JUGAR, AL MISMO TIEMPO JUGARAN SU JUEGO PENDIENTE DE MANERA (VIRTUAL) CON EL EQUIPO QUE NO PUDIERON LLEVARLO A CABO, LO QUE CADA EQUIPO TIRE EN CADA LINEA EN SU JUEGO Y EL TOTAL SE CONSIDERARA Y COMPARARA CONTRA LO QUE TIRO EL EQUIPO CON EL QUE NO SE JUGO LA SEMANA ANTERIOR. LOS PUNTOS QUE OBTENGAN SERAN LOS QUE GANEN Y SE SUMARAN A SUS TOTALES, MAS LOS PINOS PARA EL EQUIPO Y LAS LINEAS Y PINOS PARA LOS JUGADORES, SIEMPRE Y CUANDO PAGUEN EL FONDO DE PREMIACION DE LA SESIÓN QUE NO SE PUDO JUGAR, SI NO PAGAN EL FONDO DE PREMIACION NO GANARAN NINGUN PUNTO, Y SE TOMARA COMO FALTANTES A LOS DOS EQUIPOS.	73	SE PIDE QUE LOS CAPITANES LEAN EL PRESENTE REGLAMENTO Y LO COMPARTAN CON SUS INTEGRANTES DE EQUIPO CON LA FINALIDAD DE QUE LO CONOZCAN Y SU CONTENIDO SE OBSERVE Y APLIQUE DE MANERA PUNTAL Y PRECISA.
63	CUANDO ALGUN EQUIPO ABANDONE EL TORNEO SIN QUE HAYA TERMINADO ESTE, LOS EQUIPOS QUE LES TOQUE JUGAR CONTRA ESE EQUIPO JUGARAN CONTRA SU PROMEDIO MENOS DIEZ PINOS MAS SU HDCP Y SERAN LAS DOS SIGUIENTES SESIONES DEL ABANDONO DEL EQUIPO, DESPUES A LOS DEMAS EQUIPOS QUE LES TOQUE JUGAR CONTRA ESE EQUIPO, MATARAN UN CIEGO DE ( 570 ) PINOS NETOS POR LINEA.	74	EN CASO DE QUE POR ALGUN MOTIVO O CAUSA DE FUERZA MAYOR SE TUVIERA QUE SUSPENDER EL TORNEO Y/O LAS CONDICIONES NO FUERAN LAS OPTIMAS PARA CONTINUARLO, SE CONVOCARA A UNA JUNTA DE CAPITANES PARA PODER LLEGAR A LOS ACUERDOS QUE CORRESPONDAN MISMOS QUE QUEDARAN PLASMADOS COMO COMPLEMENTO A ESTE REGLAMENTO PARA SU APLICACION Y OBSERVACION PUNTUAL DE LOS MISMOS.
64	SI UN JUGADOR ESTA ENFERMO O LESIONADO, SU LUGAR TENDRA QUE SER OCUPADO POR ALGUNO DE LOS SUPLENTE REGISTRADOS, SI NO FUERA ASI, TENDRAN QUE JUGAR CON SU CIEGO O SEA SU PROMEDIO MENOS " 10 " PINOS MAS SU HDCP. PERO SI EL JUGADOR ESTA PRESENTE EN LAS CONDICIONES SEÑALADAS, SE TOMARA SU PROMEDIO COMPLETO, Y GANARA EL PUNTO POR ASISTENCIA Y SOLAMENTE SERA POR ( 2 ) SESIONES CONSECUTIVAS, AHORA SI EL JUGADOR SE LESIONA EN EL MOMENTO DEL JUEGO EN CUALQUIER ENTRADA, SE ANOTARA LO QUE YA TIRO Y A PARTIR DE LA SIGUIENTE ENTRADA SE PONDRÁ SU PROMEDIO COMPLETO NO IMPORTANDO QUE TENGAN SUPLENTE REGISTRADOS.	75	CUALQUIER SITUACION NO PREVISTA SERA RESUELTA POR LOS ORGANIZADORES DEL TORNEO Y POR LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS INVOLUCRADOS.
<b>CIUDAD DE MEXICO A 25 DE ENERO DE 2023 RICARDO CUEVAS- COORDINADOR LIGA INSURGENTES</b>			